

PRZEPISY I ZASADY GRY
W MINI SIATKÓWCE W POLSCE



Przepisy zatwierdzone przez Wydział ds. Młodzieży i Zarząd Polskiego Związku Piłki Siatkowej

SPIS TREŚCI

CHARAKTERYSTYKA GRY W MINI SIATKÓWKĘ

1. PLAC DO GRY	str. 4
2. WYMIARY BOISK	str. 5
a. 2 x 2 „DWÓJKI”	
b. 3 x 3 „TRÓJKI”	
c. 4 x 4 „CZWÓRKI”	
3. WYSOKOŚĆ SIATKI	str. 5
4. LICZBA ZAWODNIKÓW	str. 5
5. PIŁKI DO GRY	str. 6
6. SYSTEM GRY	str. 7
7. TEMPERATURA	str. 7
8. SIATKA I SŁUPKI	str. 8
9. ANTENKI	str. 9
10. TAŚMY BOCZNE	str. 9
11. UBIÓR	str. 9
12. BOISKA (rysunki)	str. 10

CHARAKTERYSTYKA GRY

Mini siatkówka – to gra w piłkę siatkową przeznaczona dla dzieci w wieku 7 – 12 lat, rozgrywana w zespołach dwu, trzy, czteroosobowych, na zmniejszonym boisku , mniejszą piłką i z wybranymi przepisami gry dostosowanymi do możliwości dzieci.

Mini siatkówka jest grą zespołową , rozgrywaną pomiędzy dwoma zespołami.

W zależności od kategorii rozgrywkowej mogą to być rozgrywki **2 x 2**, **3 x 3** lub **4 x 4**.

Jest najprostszą i najłatwiejszą formą piłki siatkowej, przystosowaną do możliwości fizycznych i mentalnych dzieci od **7 do 12** lat.

Jest dostosowana do psychomotorycznych możliwości zawodników (dzieci).

Dozwolone jest odbicie piłki każdą częścią ciała.

Celem gry jest umieszczenie piłki w polu gry drużyny przeciwnej i zapobieżenie dotknięcia przez piłkę własnego pola gry.

Piłkę przebija się przez siatkę zawieszoną na różnej wysokości w zależności od kategorii rozgrywkowej i płci.

Zespół ma prawo do trzykrotnego odbicia piłki (dodatkowe odbicie przy bloku) w celu przebicia jej na stronę przeciwnika.

Zawodnik danego zespołu nie może odbić piłki kolejno dwa razy (za wyjątkiem bloku).

Gra toczy się do momentu popełnienia błędu:

- upadku piłki na pole gry przeciwnika,
- upadku piłki na własne pole i poza pole gry przeciwnika,
- dotknięcia siatki,
- przekroczenia linii środkowej przez zawodnika,
- przekroczenia lub dotknięcia linii końcowej boiska przy wykonywaniu zagrywki,
- błędu odbicia lub uderzenia piłki,
- błędu zagrywki , spoza pola zagrywki

1. PLAC DO GRY

- A. Plac do gry składa się z boiska do gry i wolnej przestrzeni.
- B. Powierzchnia boiska jest płaska, pozioma i jednolita.
- C. Powierzchnia boiska nie może stwarzać niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń przez zawodników uczestniczących w grze. Zabrania się gry na powierzchniach szorstkich lub śliskich.
- D. Zawody Mini siatkówki mogą odbywać się zarówno w halach sportowych jak i na powietrzu. Spadek boiska na powietrzu nie może wynosić 5 mm na 1 metr.
- E. Wszystkie linie mają szerokość 5 cm . Muszą być koloru jasnego kontrastującego z podłożem i innymi liniami.
- F. Dwie linie boczne i dwie linie końcowe ograniczające boisko są wykreślone wewnątrz boiska.
- G. Linia środkowa – oś linii środkowej dzieli boisko na dwa równe pola gry. Oś linii środkowej boiska znajduje się pod siatką pomiędzy liniami bocznymi boiska.
- H. Pole zagrywki znajduje się za linią końcowa boiska. Pole zagrywki ograniczone jest po bokach przez dwie 15 cm linie, prostopadłe do linii końcowych boiska i odległe od niej o 20 cm
- I. Głębokość pola zagrywki uzależniona jest od rozmiaru wolnej strefy.

2. WYMIARY BOISK

Wymiary boisk są takie same zarówno dla dziewcząt jak i dla chłopców.

A- „DWÓJKI”	- 2 x 2	- 5 m x 4 m
B- „TRÓJKI”	- 3 x 3	- 7 m x 4,5 m
C- „CZWÓRKI”	- 4 x 4	- 7 m x 7 m

3. WYSOKOŚĆ SIATKI

	DZIEWCZYNKI	CHŁOPCY
A- „DWÓJKI” - 2 x 2	200 cm	200 cm
B- „TRÓJKI” - 3 x 3	210 cm	210 cm
C- „CZWÓRKI” - 4 x 4	215 cm	230 cm

4. LICZBA ZAWODNIKÓW + REZERWOWI

(chłopcy i dziewczynki)

A- „DWÓJKI”	- 2 x 2	(2 zawodników + 1 rezerwowy)
B- „TRÓJKI”	- 3 x 3	(3 zawodników + 1 rezerwowy)
C- „CZWÓRKI”	- 4 x 4	(4 zawodników + 2 rezerwowych)

5. PIŁKI DO GRY

- A- „DWÓJKI” - 2 x 2 mini piłka np. Gala, Molten, Mikasa rozmiar 4
B- „TRÓJKI” - 3 x 3 mini piłka np. Gala, Molten, Mikasa rozmiar 4
C- „CZWÓRKI” - 4 x 4 piłka np. Gala, Molten, Mikasa rozmiar 5

CHARAKTERYSTYKA

- A- Piłka musi mieć kształt kulisty. Składa się z powłoki wykonanej z naturalnej lub syntetycznej miękkiej skóry, wewnątrz której znajduje się dętka z gumy lub podobnego materiału.
- B- Piłka może być jasna jednobarwna lub w kombinacji kolorów. Skóra syntetyczna oraz kombinacja kolorów piłek używanych w oficjalnych meczach międzynarodowych musi spełniać standardy FIVB.
- C- Obwód piłki uzależniony jest od kategorii rozgrywkowej np. piłki do mini siatkówki powinny mieć mniejszy rozmiar np. 4 a masa 140 – 210 g.
W kategorii „Czwórek” 4 x 4 obwód piłki wynosi 65–67 cm, a jej masa 260–280 g
- D-Ciśnienie wewnątrz piłki powinno wynosić 0,30–0,325 kg/cm² (4,26–4,61 psi) (294,3–318,82 m bar lub h Pa).
- E -Wszystkie piłki używane w czasie meczu muszą mieć takie sam parametry: obwód, ciężar, ciśnienie, typ, kolor itp.

6- SYSTEM GRY

A- Mecz toczy w formie jednego seta do 25 punktów przy zachowaniu różnicy 2 punktów (np. 25:23)

B- W „Czwórkach” 4 x 4 - Zawodnik zagrywający jest zawodnikiem linii obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki,

C- W „Trójkach” 3 x 3 – Zawodnik zagrywający jest zawodnikiem linii obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki,

D- W „Dwójkach” 2 x 2 – dowolność pozycji, w „Dwójkach” 2 x 2 istnieje możliwość wykonania zagrywki sposobem oburącz górnym,

E- Obowiązuje kolejność zagrywki,

F- USTAWIENIE W CZASIE GRY

W momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

G- ROTACJA ZAWODNIKÓW

Porządek rotacji określony jest przez ustawienie początkowe zespołów i kontrolowany jest w zakresie kolejności wykonywania zagrywki i ustawienia zawodników podczas seta

Jeśli zespół odbierający zdobywa prawo do wykonywania zagrywki, zawodnicy dokonują rotacji, przesuając się o jedną pozycję zgodnie z ruchem wskazówek zegara: zawodnik z pozycji 2 przechodzi na pozycję 1 i będzie zagrywał, zawodnik z pozycji 1 przechodzi na pozycję 4(w „Czwórkach) lub pozycję 3 (w „Trójkach”) itd.

H- BŁĄD ROTACJI

Błąd rotacji powstaje, gdy ZAGRYWKA nie jest wykonana zgodnie z porządkiem rotacji. Prowadzi to do następujących konsekwencji:

1/ zespół przeciwny zdobywa punkt i prawo do zagrywki,

2/ porządek rotacji zawodników jest korygowany.

Dodatkowo sekretarz powinien określić, w którym momencie powstał błąd, i wszystkie punkty zdobyte przez zespół popełniający błąd od momentu jego powstania muszą zostać anulowane. Punkty zdobyte przez przeciwnika zostają zachowane.

Jeśli nie można ustalić momentu powstania błędu, anulowanie punktów nie następuje, a jedyną konsekwencją dla zespołu popełniającego błąd jest przyznanie punktu i zagrywki zespołowi przeciwnemu

- I- Zawodnik rezerwy może wejść na boisko tylko jeden raz w secie na miejsce zawodnika z ustawienia początkowego i może być zmieniony tylko przez tego samego zawodnika, którego zmienił.

7- TEMPERATURA

A- Minimalna temperatura nie może niższa niż 16' C (60,8 ' F).

8- SIATKA I SŁUPKI

A- Siatka koloru ciemnego (zalecany kolor - czarny), wykonana jest w formie kwadratowych oczek o boku 10 cm .

B- Szerokość siatki wynosi 1 m, a jej długość zależna jest od danej kategorii rozgrywkowej (z odcinkami o dł. 25–50 cm za taśmami bocznymi z każdej strony siatki).

„DWÓJKI”	- 2 x 2	długość siatki:	4,5 m – 5 m
„TRÓJKI”	- 3 x 3	długość siatki:	5 m – 5,5 m
„CZWÓRKI”	- 4 x 4	długość siatki:	7,5 m – 8 m

C- Górna część siatki obszyta jest po obu stronach poziomą białą płócienną taśmą, która tworzy 7-centymetrową krawędź na całej jej długości. Na każdym końcu taśmy znajduje się otwór do przewleczenia linki mocującej taśmę do słupków i zapewniającej jej napięcie. Elastyczna linka wewnątrz taśmy zapewnia przywiązanie siatki do słupków i jej napięcie.

D- Dolna część siatki obszyta jest poziomą taśmą o szerokości 5 cm, podobną do taśmy górnej. Przez dolną taśmę przeciągnięta jest linka, która służy do przywiązania siatki do słupków i odpowiedniego napięcia dolnej części siatki.

E- Słupki podtrzymujące siatkę osadzone są w podłożu w odległości 0,50–1,00 m za liniami bocznymi. Słupki mają 2,55 m wysokości i powinny pozwalać na regulację.

F- Słupki są zaokrąglone, gładkie, przytwierdzone do podłoża bez odciągów.

G- Wszystkie urządzenia stwarzające niebezpieczeństwo są zabronione.

9- ANTENKI

A- Na zewnętrznej krawędzi każdej taśmy bocznej zamocowana jest antenka. Antenka jest to elastyczny pręt o długości 1,80 m i średnicy 10 mm, wykonany z włókna szklanego lub podobnego materiału.

- B- Antenki są umieszczone po przeciwnych stronach siatki.
- C- Górna część antenki, wystająca 80 cm ponad siatkę, pomalowana jest w 10-centymetrowej szerokości paski w kontrastujących kolorach (zaleca się kolor biały i czerwony).
- D- Antenki traktowane są jako część siatki i ograniczają po bokach przestrzeń przejścia.

10-TAŚMY BOCZNE

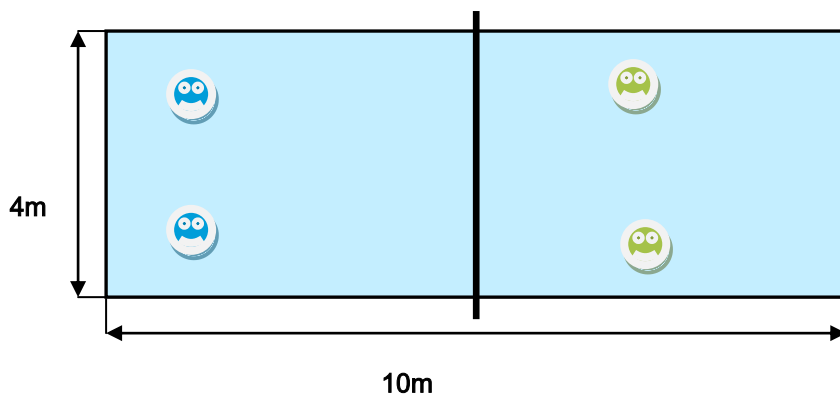
- A- Dwie białe taśmy przymocowane są pionowo do siatki dokładnie nad każdą linią boczną. Taśmy mają długość 1 m i szerokość 5 cm i są częściami składowymi siatki.

13- UBIÓR

- A- Wyposażenie zawodnika to strój składający się z koszulki, spodenek i skarpet oraz obuwia sportowego.
- B- Kolor i wzór koszulek, spodenek i skarpet musi być jednakowy dla całego zespołu. Stroje muszą być czyste.
- C- Obuwie musi być lekkie, elastyczne, z podeszwą z gumy lub podobnego materiału, bez obcasów
- D- Każdy zawodnik (-czka) musi posiadać na koszulce numer zarówno z przodu jak i z tyłu o wymiarach:
 - Przód 10 cm
 - Tył 15 cmSzerokość taśmy tworzącej cyfry powinna wynosić co najmniej 2 cm.

14- BOISKA (rysunki)

„DWÓJKI” - 2 x 2

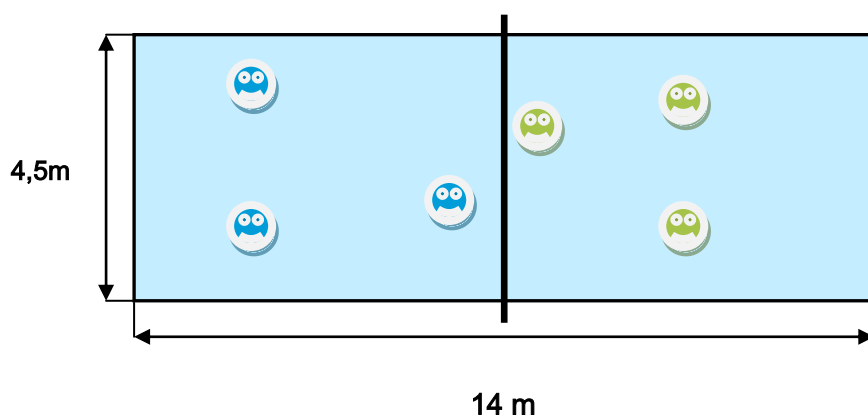


WYSOKOŚĆ SIATKI:

DZIEWCZYNKI: 200 cm

CHŁOPCY: 200 cm

„TRÓJKI” - 3 x 3

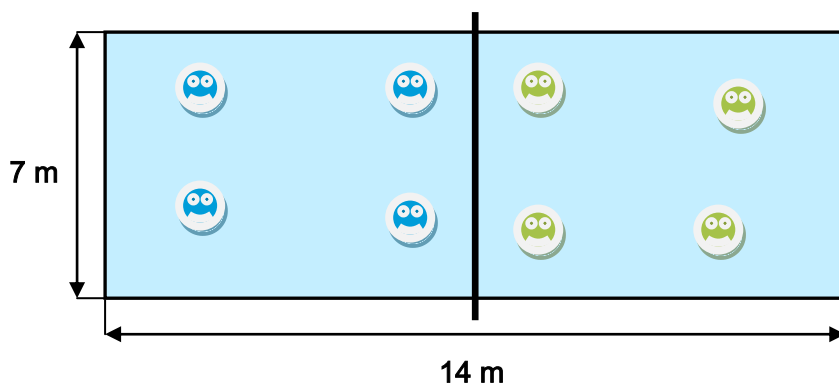


WYSOKOŚĆ SIATKI:

DZIEWCZYNKI: 210 cm

CHŁOPCY: 210 cm

„CZWÓRKI” - 4 x 4



WYSOKOŚĆ SIATKI:

DZIEWCZYNKI: 215 cm

CHŁOPCY: 230 cm